

Ausbildungsplatz als Fachinformatiker (m/w/d) Fachrichtung Anwendungsentwicklung



Du hast einen Computer und benutzt ihn nicht nur für Games? Eventuell hast Du bereits einmal ein kleines Skript für den PC geschrieben, um etwas zu automatisieren? Der Mathematikunterricht macht Dir eher Spaß als dass Du ihn für ein „notwendiges Übel“ hältst? Mit Excel machst Du mehr als 1 und 1 zusammenzuzählen? Dann bist Du bei uns genau richtig!

Wir bieten einen Ausbildungsplatz als Fachinformatiker (m/w/d) mit Fachrichtung Anwendungsentwicklung an.

Was Du bei uns lernst

- Entwicklung von Tools, um Arbeitsabläufe zu vereinfachen
- Unterstützung bei der Software-Entwicklung für Echtzeitbetriebssysteme
- Dokumentation der entwickelten Software
- Automatische Tests der entwickelten Programme
- Mitarbeit bei der Programmierung und Inbetriebnahme von Maschinen
- Unterstützung bei der Roboterprogrammierung

Was wir bei Dir voraussetzen

- Guter Schulabschluss (Mittlere Reife, Abitur/Fachabitur oder Fachhochschulreife)
- Fächerschwerpunkte: Informatik, Mathematik, Englisch
- Begeisterung für die Themen IT und Technik
- Gutes Verständnis für mathematische und physikalische Vorgänge
- Interesse am Erlernen von Programmiersprachen
- Teamfähigkeit
- Gute Deutsch- und Englischkenntnisse



Was Du sonst noch mitbringen solltest

- Erste Erfahrungen in einer Programmiersprache
- Kenntnisse über den Aufbau von Computersystemen
- Grundkenntnisse bei der Installation von Betriebssystemen

Was wir bieten

- Maschinenbau & Informatik: Faszination Technik mit Zukunft
- Industrie 4.0 - und Du kannst ganz vorne mit dabei sein
- Anspruchsvolle Aufgaben mit viel Eigenverantwortung
- Übernahmemöglichkeit bei erfolgreichem Abschluss der Ausbildung
- Weiterbildungsmöglichkeiten
- Wir fördern Deine Entwicklung – steuere selbst die Richtung

Haben wir Dein Interesse geweckt?

Dann freuen wir uns auf Deine Bewerbung!

Dein Ansprechpartner:

Kinmatec GmbH
Reinhard Seefried
Robert-Bosch-Straße 1
89359 Kötz

✉ reinhard.seefried@kinmatec.de
☎ +49 8221 905-29

